

PRØVE IT2 torsdag 18/10 2018

Instruksjoner:

Legg alle besvarelser i en mappe med ditt navn

Hver deloppgave skal være en egen fil med oppgavenavnet:

oppgave1.html, oppgave2a.html, oppgave2b.html, oppgave3.html oppgave4.html oppgave5.html.

Til slutt skal mappa med oppgavene pakkes i en zip-fil og leveres i canvas.

Oppgave 1

Lag en funksjon som tar et postnummer som parameter inn, og som gir TRONDHEIM som returverdi dersom postnummeret er mellom 7000 og 7999 og UKJENT POSTSTED ellers. Demonstrer funksjonen med en nettside der brukeren kan skrive inn postnummeret i et input-felt.

Oppgave 2

a)

Lag en funksjon som simulerer fem kast med terning (som i yatzy) og som gir tilbake TRUE dersom alle kastene viser seksere. Lag en nettside der du bruker en løkke for å telle opp hvor mange ganger du må kaste før du får fem seksere. Kjør simuleringen ved å trykke på en knapp.

b)

Gjør samme oppgaven som i a) men la funksjonen ha en inputparameter som bestemmer hvor mange terninger som skal kastes. Brukeren av nettstedet skal kunne velge 2-5 terninger.

Oppgave 3

En dag kan du velge mellom følgende klesplagg:

- grønn genser
- hvit t-skjorte
- rutete skjorte
- ulltrøye

Bukser:

- svart bukse
- joggebukse
- shorts
- dongeribukse

Lag en nettside som lister opp alle mulige kombinasjoner av de to typene klesplagg (et på overkroppen og et på beina). Scriptet bør være lagd slik at det virker med varierende antall klesplagg tilgjengelig.

Oppgave 4

Lag en funksjon som skifter mellom rød og svart tekstfarge på et html-element når du klikker på html-elementet. Lag en side som demonstrerer funksjonen på en overskrift og et avsnitt.

Oppgave 5

Definer åtte farger i et array, og bruk løkker til å tegne 64 firkanter i et canvaselement. Resultatet skal se ut omtrent som vist i figuren under:

